

BUDOWLANKA TARNOWSKIE GÓRY OGŁASZA

KONKURS! 3 EDYCJA

PROJEKTUJ Z BUDOWLANKĄ

ZAPRASZAMY UCZNIÓW
szkół podstawowych
klasy 6-8

MINECRAFT

THE SIMS

GRAJ I WYGRYWAJ

WIĘCEJ INFO
W REGULAMINIE

ZSBA

Lubisz gry komputerowe? Chcesz wyrazić swoją kreatywność i pokazać, jak wyglądałaby Twoja wymarzona przestrzeń? Jeśli tak, to **ten konkurs jest właśnie dla Ciebie!** Zapraszamy do udziału w konkursie na projekt związany z architekturą, w którym możesz wykorzystać swoje ulubione i popularne gry komputerowe - **The Sims i Minecraft**. Twoim zadaniem jest stworzyć projekt w wybranej kategorii używając narzędzi i elementów dostępnych w tych grach. Nie ograniczaj się tylko do rzeczywistości - baw się kolorami, kształtami, stylami i fantazją. Pokaż nam, jak widzisz świat przez pryzmat gier. Do wygrania są atrakcyjne nagrody, a najlepsze projekty zostaną zaprezentowane na specjalnej wystawie. Nie zwlekaj, zgłoś się już dziś i daj się ponieść swojej pasji!

Zapraszamy i czekamy z niecierpliwością na Twoją pracę
koordynatorzy Elżbieta Pańta i Kamil Urbańczyk

www.budowlanka.tgory.pl



Zespół Szkół Budowlano - Architektonicznych w Tarnowskich Górach

REGULAMIN

konkursu wojewódzkiego „Projektuj z Budowlanką”

I. ORGANIZATOR

1. Organizatorem konkursu jest Zespół Szkół Budowlano – Architektonicznych z siedzibą w Tarnowskich Górach przy ulicy Okrzei 3.
2. Koordynatorzy konkursu: Elżbieta Pańta / Kamil Urbańczyk
3. Kontakt: e-mail: info.zsba@gmail.com, telefon (32) 285 28 24
4. Osoba upoważniona do udzielania informacji na temat konkursu - Kamil Urbańczyk

II. CELE KONKURSU

1. Wyszukiwanie i rozwijanie młodych talentów.
2. Aktywizowanie miłośników architektury i wnętrzarstwa.
3. Integrowanie artystycznego środowiska lokalnego.
4. Inspiracja aktualnymi trendami w modzie wnętrzarskiej i budowlanej.
5. Aktywizowanie młodych ludzi do kreatywnego wykorzystania narzędzi cyfrowych i/lub gier komputerowych.

III. POSTANOWIENIA OGÓLNE:

1. Konkurs trwa od 12.03.2026 do 30.04.2026
2. Uczestnikami mogą być uczniowie klas 6 - 8 szkół podstawowych na terenie województwa śląskiego.
3. Prace konkursowe będą oceniane w dwóch kategoriach:
 - KATEGORIA I : projekt p.t. “Wymarzony dom” stworzony w grze komputerowej “Minecraft”
 - KATEGORIA II : projekt p.t. “Wymarzone wnętrze” stworzony w grze komputerowej The Sims 4
4. Udział w konkursie jest bezpłatny.

IV. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Warunkiem uczestnictwa jest przesłanie do dnia 30.04.2026:
 - a. samodzielnie wykonane prace konkursowej zgodnie z zasadami przedstawionymi w niniejszym regulaminie
 - b. wypełnionej i podpisanej Karty Zgłoszeniowej (załącznik nr 1)
 - c. wypełnionego i podpisanego Oświadczenia Autora Pracy (załącznik nr 2)
2. Każdy uczestnik może dostarczyć maksymalnie 1 pracę w 1 wybranej kategorii.
3. Praca musi być wykonana indywidualnie. Prace grupowe nie będą brały udziału w konkursie.
4. Wymagania dotyczące prac konkursowych:
 - a. KATEGORIA I : projekt p.t. “Wymarzony dom” stworzony w grze komputerowej “Minecraft”
 - **Praca powinna powstać z wykorzystaniem podstawowej wersji gry Minecraft bez użycia texture packów ani żadnych modyfikacji.**

- Budowla wykonana ma zostać na terenie o maksymalnych wymiarach: 100 x 100 krtek
 - Styl architektoniczny dowolny
 - Projekt oceniany będzie z zewnątrz (wnętrza nie będą oceniane)
 - Projekt ma być interpretacją tematu, czyli wymarzony dom
- b. KATEGORIA II : projekt p.t. “Wymarzone wnętrze” stworzony w grze komputerowej The Sims
- Styl wnętrz dowolny
 - **Do stworzenia projektu wnętrza należy wykorzystać gotową bryłę domu udostępnioną w galerii pod nazwą: ZSBA konkurs (prace zbudowane samodzielnie od zera nie będą brały udziału w konkursie) Zakazane jest zmienianie układu lub usuwanie ścian zewnętrznych, które zostały przygotowane.**
 - Gotową bryłę należy ukończyć poprzez dodanie okien, drzwi, ścian wewnętrznych, dodanie dachu lub dopuszcza się dodanie jednego piętra w górę.
 - Całość należy odpowiednio wykończyć poprzez dodanie materiałów, elementów wyposażenia, oświetlenia, dekoracji itp według własnego pomysłu.
 - Aranżacja ma być interpretacją tematu, czyli stwórz wymarzone wnętrze.
 - Projekt oceniany będzie głównie pod kątem aranżacji wnętrza
 - Dopuszcza się wykorzystywanie zawartości z dodatków do gry
5. Prace należy nadsyłać na maila info.zsba@gmail.com
6. **W tytule maila należy wpisać: ZSBA KONKURS, tytuł projektu, imię i nazwisko autora oraz nazwę szkoły** np. ZSBA KONKURS, Domek Ani, Anna Nowak, ZSBA Tarnowskie Góry
7. Do konkursu należy przesłać pracę składającą się z następujących elementów:
- a. Projekty w Minecraft:
- wysokiej jakości zrzuty ekranu (format obrazu .jpg, .png) ukazujące projekt z wszystkich stron, tak by jak najlepiej przedstawić swój pomysł (maksymalnie 6 obrazów)
 - (nieobowiązkowe) dopuszcza się uzupełnienie projektu o dodatkowy opis zapisany w formacie tekstowym (plik edytora tekstu Word, Notatnik lub w format .pdf)
- b. Projekty w The SIMS
- wysokiej jakości zrzuty ekranu (format obrazu .jpg, .png) przedstawiające projekt w widoku z góry oraz zbliżenia na wszystkie stworzone pomieszczenia, tak by jak najlepiej zaprezentować swój pomysł (maksymalnie 6 obrazów)
 - **projekt należy również zapisać w oficjalnej galerii THE SIMS dodając w opisie #zsbakonkurs2026**
 - (nieobowiązkowe) dopuszcza się uzupełnienie projektu o dodatkowy opis zapisany w formacie tekstowym (plik edytora tekstu Word, Notatnik lub w format .pdf)
8. Wszystkie pliki należy podpisać imieniem i nazwiskiem.
9. Maksymalny rozmiar wszystkich załączników nie powinien przekroczyć 25MB.

V. OCENA PRAC

1. Dostarczone prace oceniać będzie komisja konkursowa powołana w ZSBA, w skład której wejdą nauczyciele przedmiotów zawodowych oraz przedstawiciel grupy uczniów nie biorący udziału w konkursie.
2. Prace będą oceniane pod kątem kreatywnej interpretacji tematów konkursowych.
3. Wyniki zostaną ogłoszone na stronie internetowej www.budowlanka.tgory.pl oraz profilu facebookowym ZSBA w dniu 30.05.2026. Laureaci i wyróżnieni zostaną poinformowani również mailowo.
4. Najciekawsze prace zostaną zaprezentowane w formie wystawy pokonkursowej w placówce szkoły. Termin wystawy zostanie opublikowany w dniu ogłoszenia wyników na stronie internetowej szkoły oraz w social mediach.
5. W konkursie przewiduje się wyłonienie

- a. 1, 2 i 3 miejsce w każdej kategorii
- b. ponadto organizator zastrzega sobie również prawo do wręczenia wyróżnień

VI. NAGRODY

1. Organizator przewiduje w konkursie atrakcyjne nagrody rzeczowe.
2. Wszyscy laureaci, wyróżnieni oraz autorzy prac zakwalifikowani do wystawy pokonkursowej otrzymają pamiątkowy dyplom.
3. Nagrody zostaną wręczone zwycięzcom osobiście w dniu otwarcia wystawy pokonkursowej (termin zostanie podany w dniu ogłoszenia wyników)
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nagród w zależności od dostępności, a także zmiany terminu i sposobu ich wręczenia.
5. W przypadku braku odbioru nagrody do dnia 31.08.2026 uznaje się, że zwycięzca zrzeka się jej na rzecz organizatora.

VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Biorąc udział w konkursie uczestnik oświadcza, że projekt dostarczony przez niego jest wynikiem jego własnej twórczości i nie narusza praw autorskich oraz jakichkolwiek innych praw osób trzecich oraz, że nie był nigdy wcześniej publikowany.
2. Biorąc udział w konkursie uczestnik wyraża zgodę na:
 - a. wykorzystanie pracy konkursowej do organizacji wystaw, publikowanie i powielanie projektu.
 - b. dokonywanie przez organizatora ewentualnych zmian w projekcie, a także korzystanie z dowolnych fragmentów projektu.
 - c. przetwarzanie danych osobowych na potrzeby konkursu oraz publikowanie danych osobowych uczestnika na stronie internetowej organizatora
3. Laureaci konkursu przenoszą nieodpłatnie na organizatora konkursu własność pracy konkursowej oraz prawa majątkowe związane z przedłożoną pracą.
4. Biorąc udział w konkursie uczestnik oświadcza, że zapoznał się z regulaminem i akceptuje jego treść.
5. Treść regulaminu jest dostępna na stronie internetowej organizatora <https://budowlanka.tgory.pl/>
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany treści regulaminu.

KARTA ZGŁOSZENIA

do udziału w konkursie “Projektuj z Budowlanką”

Organizator: Zespół Szkół Budowlano-Architektonicznych w Tarnowskich Górach

Imię i nazwisko autora pracy:

Kategoria:

Grupa wiekowa:

Imię i nazwisko opiekuna:

Nazwa Placówki/Szkoły:

E-mail kontaktowy:

Telefon:

ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH W KONKURSIE PLASTYCZNYM

***TAK/NIE** Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w Karcie Zgłoszenia zgodnie z zasadami art. 37.7 RODO dla potrzeb konkursu i wystawy, oraz ewentualną publikację imienia, nazwiska i wieku osoby biorącej udział w konkursie, oraz nazwy placówki/szkoły patronującej na stronie internetowej www.budowlanka.tgory.pl i/lub na oficjalnych profilach Zespołu Szkół Budowlano - Architektonicznych w social mediach. Udzielenie zgody jest dobrowolne, jednakże konieczne w celu wzięcia udziału w konkursie.

ZGODA NA PRZETWARZANIE WIZERUNKU

***TAK/NIE** Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych to jest imienia i nazwiska oraz wizerunku mojego dziecka/podopiecznego w celach reklamowych, informacyjnych i sprawozdawczych organizatora konkursu. Jestem świadom, że jego/moje (w przypadku osób pełnoletnich) dane, a w szczególności wizerunek mogą być użyte do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania, kadrowania i kompozycji, a także zestawiony z wizerunkami innych osób, może być uzupełniony komentarzem, natomiast nagranie filmowe i dźwiękowe z jego udziałem mogą być cięte, montowane, modyfikowane, dodawane do innych materiałów powstających na potrzeby promocyjne organizatora konkursu.

ZGODA OPIEKUNA NA UDZIAŁ W KONKURSIE

***TAK/NIE** Wyrażam zgodę na udział mojego syna/córki w konkursie “Projektuj z Budowlanką”

*zaznacz właściwe

Podpis autora pracy:

Data i podpis rodzica/opiekuna:

OŚWIADCZENIE AUTORA PRACY

Ja

nijżej podpisany/a oświadczam, że:

1. Dane zawarte w Formularzu zgłoszeniowym stanowiącym Załącznik nr 1 do Regulaminu Konkursu są prawdziwe i aktualne;
2. Zapoznałem się z regulaminem konkursu i akceptuję jego treść.
3. Jestem jedynym Autorem pracy zgłoszonej do Konkursu oraz wyłącznym właścicielem przynależnych do niej praw autorskich i majątkowych.
4. Zgłoszenie pracy nie narusza żadnych praw (np. dóbr osobistych, prawa do ochrony wizerunku, praw autorskich i prawa do ochrony znaków handlowych) osób trzecich,
5. Jestem świadomy/a, że wszelkie roszczenia osób trzecich w w/w zakresie będą kierowane przez Organizatora bezpośrednio do mnie i wobec tego zwalnię Organizatora z jakiegokolwiek odpowiedzialności w tym zakresie, a w przypadku zaspokojenia tych roszczeń przez Organizatora lub zasądzenia roszczeń od Organizatora, zobowiązuje się do zwrotu na wezwanie Organizatora całości pokrytych roszczeń oraz związanych z tym wydatków, w tym kosztów postępowań sądowych.

Podpis autora pracy:

Data i podpis rodzica/opiekuna: